

Dokumentation: Worldview-Usage-Monitor (Version: 1)

- Beschreibung
 - Funktionen des Viewers (GUI)
 - Systemvoraussetzungen
 - Technik Flash
 - Technik Batchjob
-

Beschreibung

Der 3D-Viewer zeigt beliebige Örtlichkeiten auf einer sich drehenden Weltkugel. Es lassen alle Punkte der Welt mit bekannten Geokoordinaten darstellen.

In der vorliegenden Version werden die Länder der Besucher von cybervisuals.ch angezeigt.

Der Viewer ist in Flash entwickelt und kann in jedem Webbrowser mit Flashplugin abgespielt werden.

Funktionen des Viewers (GUI)

- **Manuelle Drehung:** Durch gedrückt halten der Maustaste kann die Kugel manuell gedreht werden. Die Drehung kann mittels Mausklick auf die Weltkugel gestoppt werden.
- **Automatische Drehung:** Die Drehung der Weltkugel kann über den Toggle Button rechts unter der Weltkugel gestoppt und wieder gestartet werden.

Systemvoraussetzungen

Client: Flash-Player Version 7 oder höher.

Server: PHP-Version 4 oder höher.

Benutzerdefinierte Anzeige

Textanzeige:

Dem Viewer können via HTML zwei Textstrings übergeben werden:

text1= Text, wird oben an der Weltkugel angezeigt.

text2= Text, wird unten an der Weltkugel angezeigt. Vor diesem Text wird die Anzahl User automatisch angefügt.

Hintergrundfarbe:

Die Hintergrundfarbe kann via HTML beliebig eingestellt werden.

Technik Flash

Die Anzeige erfolgt mittels eines in 3D gerechneten Films. Die Positionen der einzelnen Locations werden dann in Echtzeit vom Flash berechnet.

Der Film ist in Cinema4D gerendert und im Flashfile integriert.

Die Daten für die Darstellung der Locations werden aus einem separaten File vom Server gelesen.

Die Geo Weltkoordinaten Längen- und Breitengrad werden dann in die genaue parallel Perspektive des Films (Kamerastandpunkt, Winkel) und des aktuellen Frames (Zeit) umgerechnet und als Overlay dargestellt (2D-3D-2D Umrechnung)

Dimensionen: 160x160 pixel, ca. 18 fps, 240 KB

Flashplayer: Version 7 oder höher

Technik-Batchjob

Ein PHP-Script erstellt das Datenfile mit den anzuzeigenden Geolocations.

In der vorliegenden Version wird die nächstliegende Stadt resp. das Land eines Besuchers mittels einer Datenbank via IP-Adresse ermittelt. Dazu wird z.B. die GeoIP-Database von MaxMind (www.maxmind.com) benötigt.